

# GiS BasePac 10



## Level 1 bis 4



Embroidery Software Partners

**ZSK Stickmaschinen GmbH**  
Magdeburger Str. 38-40  
D-47800 Krefeld  
Tel: +49 (0) 2151 444 0  
Fax: +49 (0) 2151 444 170  
[atelier@zsk.de](mailto:atelier@zsk.de)  
[www.zsk.de](http://www.zsk.de)

## GiS BasePac 10 Software Level

### Aufbau der GiS BasePac 10 Level Struktur

Mit der Freigabe von GiS BasePac 10 wurde auch eine neue Aufteilung und Zusammensetzung der einzelnen Optionen des BasePac Programms eingeführt. So wurden die Vielzahl an Programmpaketen und einzelnen Optionen in 4 neue Programmpakete, Levels zusammengefasst.

Dies 4 Programm Levels sind so angelegt, dass sie aufeinander aufbauen.

### GiS BasePac 10 „Base“

Beginnen wir mit dem 1. Programmpaket, dem BasePac 10 „**Base**“. Dieser Level ist somit das kleinste Programmpaket und besteht seinerseits aus 4 markanten Optionen.

1. dem BasePac Grundpaket mit der Datenverwaltung und Import und Export Funktionen.
2. dem Monogramm zum Erstellen von Monogrammen in allen Variationen.
3. dem Editor zum editieren vorhandener Muster.
4. der Druck & Statistik Option, zum Ausdrucken der Muster.

#### BasePac 10 Base

Monogramm

Editor

Druck & Statistik

### GiS BasePac 10 „Premium“

Das 2. Programmpaket, dem BasePac 10 „**Premium**“. In diesem Level ist automatisch der 1. Level „**Base**“ enthalten und wird durch 2 weitere Optionen ergänzt.

1. dem Punch 1, zum Erzeugen von Mustern.
2. der ACE Option zur automatischen Erzeugung von Mustern.

#### BasePac 10 Premium

BasePac 10 Base

Monogramm

Editor

Druck & Statistik

Punch 1

ACE

## GiS BasePac 10 Software Level

### GiS BasePac 10 „Professional“

Das 3. Programmpaket, dem BasePac 10 „**Professional**“. In diesem Level ist automatisch der 1. Level „**Base**“ sowie der 2. Level „**Premium**“ enthalten und wird durch 2 weitere Optionen ergänzt.

1. dem Punch 2, zum Erzeugen von Mustern mit mehr Variationen.
2. der Export Extended Option zur Übertragung von Mustern auf nicht ZSK Stickmaschinen.

## BasePac 10 Professional

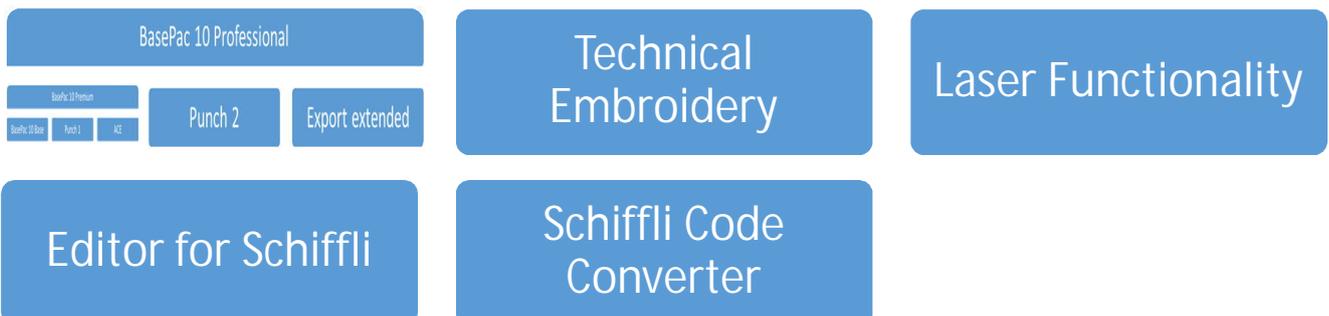


### GiS BasePac 10 „Technology“

Das 4. Programmpaket, dem BasePac 10 „**Technology**“. In diesem Level ist automatisch der 1. Level „**Base**“, der 2. Level „**Premium**“ sowie der 3. Level „**Professional**“ enthalten und wird durch 4 weitere Optionen ergänzt.

1. dem Technical Embroidery, zum Erzeugen von Mustern für Spezial-Stickmaschinen.
2. der Laser Functionality, zum Ausgeben von Mustern für spezielle Laserschneide Maschinen.
3. dem Editor for Schiffli, zum Editieren von Großstick Muster.
4. dem Schiffli Code Converter, zum Umsetzen von Großstick Muster in verschiedene Codes.

## BasePac 10 Technology



# GiS BasePac 10 Software Level

## GiS BasePac 10 „Base“

Dem BasePac Grundpaket mit der Datenverwaltung und Import und Export Funktionen.

- Musterverwaltung über Windows Explorer mit Text und Bildverzeichnis
- Muster suche über Explorer Suchfunktionen
- Einfacher Musterausdruck
- Alle verfügbaren Multi-Head Diskettenformate Export und Import  
GiS Daten, ZSK Transport Code, ZSK Stichdaten (DSZ), Tajima (DST),  
Barudan (DSB, FDR), Pfaff, Melco Expanded, Happy-Eltac, Toyota, Juki C
- Musterkopf, Statistik berechnen
- Zoomen beliebig, Scrollen, Lineal
- Musteransicht mit TrueView Effekt
- Mehrere Fenster eines Musters öffnen, mehrere Muster öffnen
- Einzelstiche löschen, bewegen, einfügen
- Maschinenfunktionen einfügen, entfernen
- Durch Stiche laufen in unterschiedlichen Schrittweiten
- Muster Drehen / Größe ändern
- Monogramm einzeilig mit 2 Schriftarten, Eingabe direkt in Muster
- Rahmen aus Bibliothek mit Muster verbinden
- Rahmen aus Bibliothek als Umrandung oder gefüllt sticken

Dem Monogramm zum Erstellen von Monogrammen in allen Variationen.

- weit über 100 Schriftarten
- Eigene Schriftarten als TrueType importieren
- Optimieren der Schriftarten mit Font Editor
- Text ein und mehrzeilig, zentriert, gerade und auf Kurven
- Vielfältige Anpassungsmöglichkeiten
- Nachträgliche Textänderung, Parameteränderung
- kürzeste Übergänge oder Übergänge nach Wahl verwenden
- mehrere Textvorlagen speichern wie in Textverarbeitungsprogrammen
- Mittellinienunterleger für kleine Schriften
- TrueType Schriften gefüllt oder als Plattstich oder Stepplinie Umrandung sticken
- Laden eines Hintergrundbildes zur einfacheren Positionierung der Schrift und Rahmen

Die Schablonentechnik erlaubt es auf einfachste Weise Namensschilder effektiv zu erstellen.

- Assistent zur Vorbereitung der Schablone für Bordüre oder Einzelrahmen / Bändchen
- Einlesen der Namen aus Textdatei
- Automatische Längenanpassung
- Alternativschriftart automatisch bei Stauchung
- Text auf Kreis oder gerade auch kombiniert in einer Schablone.
- Mehrzeiliger Text auch mit unterschiedlichen Parametern
- Verbinden mit Muster oder Umrandung
- Stickreihenfolge festlegen

## GiS BasePac 10 Software Level

Dem Editor zum editieren vorhandener Muster.

- Suchen nach Sonderfunktionen, Stichlänge, Stichnummer
- Blöcke gezielt oder automatisch bilden
- Stickmuster säubern und optimieren
- Plattstichkorrektur
- Alphanumerische Stichanzeige aktivieren
- Stichteilung hinzufügen
- Größenänderung des Musters oder einzelner Blöcke mit Dichtenanpassung
- Umwandeln von Stichdaten in Referenzdaten
- Editierung der Referenzdaten
- rückwärts sticken

Der Druck & Statistik Option, zum Ausdrucken der Muster mit erweiterten Druckfunktionen für großflächigen Musterausdruck und stickrealistische Darstellung.

- Erweiterung zum Standard Druckprogramm
- Drucken in TrueView Darstellung
- Drucken mit Hintergrundgrafik
- Ausdruck des Musters auch auf mehreren Seiten mit Passmarken
- Funktionshistogramm und Statistik drucken
- Garnverbrauchstabelle drucken
- Nadelsequenzdruck (Einzelbilder für jede Nadel)
- Freies Verschieben des Musters und der Hintergrundgrafik
- Katalogdruckfunktion mit bis zu 16 Mustern pro Seite

## GiS BasePac 10 Software Level

### GiS BasePac 10 „Premium“

Dem Punch 1, zum Erzeugen von Mustern.

- Dateneingabe am Bildschirm oder mit Digitizer
- Importieren von Vorlagebildern in verschiedenen Grafikformaten
- Freihand zeichnen für künstlerisches Arbeiten
- Plattstich mit Stichverkürzung in Engstellen
- Steppstich als Complex Fill mit Löchern
- Stepplinien auch als Mehrfachlinie und E-Stich
- Bohnenstich
- Teilungsarten einfach, rhythmisch, regulär, zufällig
- Gehrungsecke oder Gedrehte Ecke wählbar
- Objekte umwandeln zwischen allen Sticharten und Eingabearten
- Muster mit Kopfselektion erstellen
- alle Sonderfunktionen einfach schalten und direkt überwachen
- Automatische Füll und Linienunterleger für alle Sticharten
- Mittellinienunterleger für schmale Plattstichbereiche
- Stichartparametersätze speichern und in Gruppen organisieren
- Importieren von Vektorgrafiken (Zeichnungsdaten)
- Grafische Primitiven (Ellipse, Kreis, Rechteck, Vieleck) zeichnen
- Zeichnungsdaten als Punchdaten übernehmen
- Punchdaten als Zeichnung übernehmen und weiterverarbeiten
- Referenzdaten jederzeit frei editieren
- Alle Parameter auch nachträglich änderbar
- In komplexen Flächen für Plattstich automatisch Schnitte und Stichlagen berechnen
- Freie Wahl des Start und Endpunktes.
- Makro auf Linie legen mit Anpassung
- Neukalkulation über gesamtes Muster oder Blöcke
- Blöcke kopieren und verzerrt einfügen mit 3-Punkt Kopie oder Parametereinstellung

Der ACE Option zur automatischen Erzeugung von Stickmustern aus Vorlagebildern.

- Optimieren des Pixelbildes
- Umsetzen in Vektoren
- Automatisches Umsetzen in Punchobjekte und füllen mit Stichen
- Übernehmen des optimierten Bildes als Vorlagebild
- Übernehmen der Vektoren als Zeichnungslinien
- Parametersätze definieren für verschiedene Stoffarten
- Automatisches Umsetzen der Vektorgrafik in Punchobjekte und füllen mit Stichen

## GiS BasePac 10 Software Level

### GiS BasePac 10 „Professional“

Dem Punch 2, zum Erzeugen von Mustern mit mehr Variationen.

- Complex Fill auch mit Nebenkonturen und Inseln
- kurvige Steppfüllung in komplexen Flächen auch mit Löchern und Nebenkonturen
- Winkelteilung mit einstellbarem Winkel
- Stencilfüllung auf Complex Fill mit Löchern
- Stencilfüllung auch auf kurviger Steppfüllung
- Makro auf Complex Fill Fläche legen mit oder ohne Clipping (Beschneiden) an den Rändern
- Paillettenautomatik auf Linie mit vielen Einstellmöglichkeiten
- Paillettenautomatik auf Fläche durch Makros mit Paillettenfunktionen
- Randumkehr auch rund oder stumpf mit geteiltem Stich
- Verzahnter Stich mit automatischer Erstellung von Verzahnungslinien
- Steplinienprogramm mit zufälliger Stichlänge und Swing

Der Export Extended Option zur Übertragung von Mustern auf nicht ZSK Stickmaschinen

- einfach die Muster an ein beliebiges Speicherziel schreiben
- Speicherziel kann eine Diskette, ein USB-Stick, ein freigegebenes Netzwerk auf einer Maschine sein
- Dateinamen werden automatisch vergeben
- Tajima DST, Tajima DSZ, Tajima DSB und ZSK TC können als Ausgabeformate gewählt werden
- Automatische Übertragung aller Seiten einer Schablone an die Stickmaschine.

## GiS BasePac 10 Software Level

### GiS BasePac 10 „Technology“

Dem Technical Embroidery, zum Erzeugen von Mustern für Spezial-ZSK-Stickmaschinen.

- Umwandlung Steppfläche in Stepplinien-Füllung  
Mit dieser Funktion wird eine Steppfläche in Stepplinienautomatik umgewandelt, wobei die vorhandenen Stiche zur Stepplinie werden. Es wird dann also anschließend die Fläche mit der Stepplinie gefüllt.
- Stepplinie auftrennen  
Eine Stepplinienautomatik kann an einem Referenzpunkt in zwei Automaten aufgeteilt werden.
- Stepplinien verbinden  
Zwei aufeinander folgende Stepplinienautomaten werden verbunden.
- Runde Umkehr  
Zusätzliche zu den Randarten "glatt", "stumpf" und "spitz" wird die Randart "rund" aktiviert. Hiermit erfolgt die Umkehr in einem Halbkreis mit definierter Randstichlänge.
- Inseln ohne Einstich auf der Kontur

Bei Eingabe von Inseln kann gewählt werden, ob entlang der Kontur der Insel eine Einstichreihe vorhanden sein soll oder nicht. Gerade bei Technischer Stickerei stören oftmals die dicht beieinander liegenden Einstiche entlang der Innenkontur.

Der Laser Functionality, zum Ausgeben von Mustern für spezielle Laserschneide Maschinen.

Dem Editor for Schiffli, zum Editieren von Großstick Muster.

- Prüfen der Sonderfunktionen auf Konsistenz mit Anzeige des Fehlerortes
- Editierung aller bekannten Schiffli Sonderfunktionen
- Einstellung freier Rapportmuster mit Einzelnadelschaltung
- Rapportdarstellung in Farbe oder Grau
- Einblenden eines Rapportgitters
- Punchen von Großstickmustern, wenn Punch Option auch vorhanden ist

Dem Schiffli Code Converter, zum Umsetzen von Großstick Muster in verschiedene Codes

- konvertieren von und in Lässer Diskettenformat
- konvertieren von und in Hiraoka Diskettenformat
- Export / e-Mail sowie Import von Lässer und Hiraoka Mustern