

BasePac 10 Text-Importdatei für Schablone

Die Importdateien für den Text Import bei Schablonenbetrieb sind wie folgt aufgebaut:

1. Jede Zeile beinhaltet den Text für ein Stickfeld
2. Steht am Anfang der Zeile eine Zahl, so wird diese als Anzahl verwendet, d.h. der folgende Text wird so viele Mal wiederholt wie in der Zahl steht.
3. Die Zeilen im Stickfeld werden durch | oder TAB getrennt.
4. Steht am Ende einer Zeile (also vor dem |) ~nn wobei nn für eine ein oder zweistellige Zahl steht so gibt nn die Nadel an mit der die Zeile gestickt wird.

Beispiel:

Bei einer dreizeiligen Schablone:



Mit allen Zeilen als Standardnadel 1 gewählt, ergibt sich aus folgender Textdatei:

```
Max|Muster|Musterstadt
2 Tom~2|Test~3|Testdorf~4
3 Viktor|Versuch~5|Versuchort
4 Fred~6|Farbe~7|Farbhausen~8
2 Norbert|Normal|Normingen
```

Die Ausgabe auf die Stickmaschine hat dann folgendes Aussehen:

